



37. Einsiedler Handballgrümpi vom 13. Mai 2023

Am nächsten Wochenende ist es wieder soweit. Der Handballclub Einsiedeln führt zum 37. Mal das Handballgrümpi durch.

Wie immer findet auch dieses Jahr das Grümpi auf den Sportanlagen des Schulhauses Brüel statt. Die Handballspiele finden auf dem Tartanplatz vor der kleinen Brüelturnhalle statt. Falls das Wetter jedoch nicht mitspielen will, werden die Handballspiele in die Sporthalle verlegt. Aus Rücksicht auf die unerfahrenen Handballer sind jegliche Haftmittel verboten!

Das Zusatzspiel wird in der kleinen Brüelturnhalle ausgetragen. Als Zusatzspiel wird Vier-Gewinnt gespielt. (Anleitung in der Broschüre)

Wie immer können sich auch alle Handballbegeisterten beim Penaltyschiessen messen. Der Einsatz pro Runde beträgt zwei Franken. Alle weiteren Informationen folgen am Grümpi (Penaltyrunde ist im Spielplan ersichtlich). Als Preis winkt dem Sieger eine Kiste Bier.

Nach dem letzten Final um 20:30 Uhr wird mit der Siegerehrung das Turnier abgeschlossen. Wie üblich warten großartige Preise auf die besten Teams. Ab 21:30 Uhr wird dann die Partynacht mit der Band HASHTAG angeheizt.

Bis um 03:00 Uhr kann in der Brüelturnhalle weitergefeiert werden.

Nun hoffen wir auf ein sommerlich warmes und unfallfreies Wochenende.

Für Fragen stehen wir gerne zur Verfügung unter gruempi@hceinsiedeln.ch.



Gruppeneinteilung

Kategorie Mixed

Gruppe A

Die Aperoler Superspritzer
D'Süessfüzler
Wer nöd nimmt hät gnou
Baby Born - Von Zapf Creation
OB - in der Regel voll
Üsi Alkoholmannschaft häd es
Handballproblem

Gruppe B

Chrüsümüsi
Roggästock Shooters
PlenaPlan Architektur
Schubidu
HC Titanic
vor 20 Jahren ...

Kategorie Herren

Gruppe X

D'Süessfüzler
Bettmümpfeli
PlenaPlan Architektur
Nussknackerbande
Bruchpilotä
HC Cruzcampo

Der genaue Modus kann im Reglement nachgelesen werden.

Spielplan Handballgrümpi

Die Handballspiele finden auf dem Tartanplatz oder alternativ in der Sporthalle Brüel statt.

| | | |
|----------|---------------------------------------|---------------------------------------|
| 9:00 | Die Aperoler Superspritzer | Alkoholmannschaft mit Handballproblem |
| 9:15 | D'Süessfürzler | OB - in der Regel voll |
| 9:30 | Wer nöd nimmt hät gnou | Baby Born - Von Zapf Creation |
| 9:45 | Chrüsümüsi | vor 20 Jahren ... |
| 10:00 | Roggästock Shooters | HC Titanic |
| 10:15 | PlenaPlan Architektur | Schubidu |
| 10:30 | D'Süessfürzler | HC Cruzcampo |
| 10:45 | Bettmümpfeli | Bruchpilotä |
| 11:00 | PlenaPlan Architektur | Nussknackerbande |
| 11:15 | OB - in der Regel voll | Die Aperoler Superspritzer |
| 11:30 | Alkoholmannschaft mit Handballproblem | Baby Born - Von Zapf Creation |
| 11:45 | D'Süessfürzler | Wer nöd nimmt hät gnou |
| 12:30 | Penaltyschiessen | |
| 13:00 | HC Titanic | Chrüsümüsi |
| 13:15 | vor 20 Jahren ... | Schubidu |
| 13:30 | Roggästock Shooters | PlenaPlan Architektur |
| 13:45 | Bruchpilotä | D'Süessfürzler |
| 14:00 | HC Cruzcampo | Nussknackerbande |
| 14:15 | Bettmümpfeli | PlenaPlan Architektur |
| 14:30 | Die Aperoler Superspritzer | Baby Born - Von Zapf Creation |
| 14:45 | OB - in der Regel voll | Wer nöd nimmt hät gnou |
| 15:00 | Alkoholmannschaft mit Handballproblem | D'Süessfürzler |
| 15:15 | Chrüsümüsi | Schubidu |
| 15:30 | HC Titanic | PlenaPlan Architektur |
| 15:45 | vor 20 Jahren ... | Roggästock Shooters |
| 16:00 | D'Süessfürzler | Nussknackerbande |
| 16:15 | Bruchpilotä | PlenaPlan Architektur |
| 16:30 | HC Cruzcampo | Bettmümpfeli |
| 16:45 | Wer nöd nimmt hät gnou | Die Aperoler Superspritzer |
| 17:00 | Baby Born - Von Zapf Creation | D'Süessfürzler |
| 17:15 | OB - in der Regel voll | Alkoholmannschaft mit Handballproblem |
| 17:30 | PlenaPlan Architektur | Chrüsümüsi |
| 17:45 | Schubidu | Roggästock Shooters |
| 18:00 | HC Titanic | vor 20 Jahren ... |
| 18:15 | PlenaPlan Architektur | D'Süessfürzler |
| 18:30 | Nussknackerbande | Bettmümpfeli |
| 18:45 | Bruchpilotä | HC Cruzcampo |
| 19:00 | Pause | |
| 19:15 | Zweiter Gruppe A | kl. Final Mixed |
| 19:30 | Dritter Gruppe X | kl. Final Herren |
| 19:45 | Erster Gruppe A | Final Mixed |
| 20:00 | Erster Gruppe X | Final Herren |
| 20:30 | Rangverkündigung | |
| ab 21:30 | Musikalische Unterhaltung mit HASHTAG | |

In der Gruppenphase wird direkt nach dem Handballspiel (Zeiten im Spielplan) in der kleinen Brüelturnhalle Vier-Gewinnt gespielt.

Reglement Handballgrümpi

1. Das Handballgrümpelturnier wird in den Kategorien Herren und Mixed gespielt.
2. Als Zusatzspiel wird Vier-Gewinnt gespielt (siehe Vier-Gewinnt-Regeln).
3. Eine Mannschaft darf höchstens mit 2 Handballern/Handballerinnen auf dem Feld spielen.
 - 3.1 Als Handballer/in gilt, wer in den Saisons 20/21, 21/22 oder 22/23 einmal beim SHV lizenziert war.
 - 3.2 In der Mixed-Kategorie **zählen Damentore doppelt** und es müssen immer mindestens 3 Damen auf dem Feld sein.
 - 3.3 Handballer/Innen mit Jahrgang 2009 und jünger, sowie 1983 und älter zählen als Nicht-Handballer.
4. Zusatzregeln Vier-Gewinnt:
 - 4.1 Das Zusatzspiel wird in der kleinen Brüelturnhalle gespielt.
 - 4.2 Das Team, welches zuerst 2 Partien für sich entschieden hat, gewinnt (Best-of-3).
 - 4.3 Es wird ca. 10min lang gespielt. Es gilt der Stand zum Zeitpunkt des Abpiffes. Sobald der Gong erklingt, darf nicht mehr gespielt werden.
 - 4.4 Wenn das Spiel in der Zeit nicht beendet wurde, werden nur die fertig gespielten Runden gewertet. Falls noch keine Runde beendet wurde oder beide Teams je eine Runde für sich entscheiden konnten, wird das Spiel als Unentschieden gewertet.
 - 4.5 Aus Rücksicht auf das Material sind die Spieler angehalten die Bälle gemässigt auf das Spielgerät zu werfen. Bei Nichtberücksichtigung kann der Schiedsrichter den entsprechenden Spieler für das Spiel disqualifizieren.
5. Beim Handball, sowie beim Zusatzspiel gibt ein Sieg 2 Punkte und ein Unentschieden 1 Punkt.
6. Die Spielerliste (liegt bei) der Mannschaft muss **unbedingt** vor dem ersten Spiel in der Festwirtschaft abgegeben werden. Ansonsten kann nicht zum ersten Spiel angetreten werden.
7. Die Mannschaftseinzahlung (Pro Team Fr. 70.-) muss ebenfalls **unbedingt vor dem ersten Spiel** erledigt sein, sonst ist die entsprechende Mannschaft nicht spielberechtigt. Diese kann ebenfalls in der Festwirtschaft getätigt werden.
8. Die am Schluss der Gruppenspiele am meisten Punkte aufweisenden Mannschaften sind Gruppenerste etc.
 - 8.1 Bei Punktgleichheit entscheidet über die bessere Klassierung:
 1. Anzahl Punkte aus Handballspiel
 2. Die Tordifferenz vom Handball
 3. Zusatzspieldifferenz
 4. Losentscheid (OK)
 - 8.2 Die Spielzeit für die Handballspiele beträgt dreizehn Minuten.
 - 8.3 Die Spielzeit für die Zusatzspiele beträgt zehn Minuten. Die Teams begeben sich nach dem Handballspiel zum Feld des Zusatzspiels. Wenn alle bereit sind wird gestartet. Das Spiel wird mit dem Gong beendet.

- 8.4 Anstoss im Handball hat jeweils die erstgenannte Mannschaft.
Im Zusatzspiel beginnt das Team, welches im Handball verloren hat.

9. Modus Kategorie Mixed:

- 9.1 Die Kategorie besteht aus zwei 6er Gruppen. In den Gruppenspielen spielt jedes Team gegen jeweils 4 Gegner aus der gleichen Gruppe (gegen ein Team der Gruppe wird nicht gespielt).
9.2 Die Gruppenersten qualifizieren sich direkt für das Finale
9.3 Die Gruppenzweiten spielen im kleinen Finale um den dritten Schlussrang.

10. Modus Kategorie Herren:

- 10.1 Die Kategorie besteht aus einer 6er Gruppe. In den Gruppenspielen spielt jedes Team gegen jeweils 4 Gegner aus der gleichen Gruppe (gegen ein Team der Gruppe wird nicht gespielt).
10.2 Der Gruppenerste und Gruppenzweite qualifizieren sich direkt für das Finale.
10.3 Der Gruppendritte und Gruppenvierte spielen im kleinen Finale um den dritten Schlussrang.

11. Finalsspiele:

- 11.1 Endet ein Finalspiel unentschieden, so wird der Sieger in einem Penaltyschiessen ermittelt.
11.2 Penaltyschiessen bei Entscheidungsspielen: Jede Mannschaft stellt 6 Penaltyschützen. Es wird immer abwechselungsweise geschossen. Angefangen wird mit dem ersten Schützen der erstgenannten Mannschaft. Ist der Spielstand nach diesen Penalty's unentschieden, wird weitergeschossen, bis eine Mannschaft in Führung ist (Mannschaft A geht mit 7:6 in Führung, anschliessend trifft der siebte Schütze von Mannschaft B das Tor nicht, Mannschaft A gewinnt dieses Penaltyschiessen mit 7:6 Toren)

12. Weitere Bestimmungen:

- 12.1 Den Anordnungen und Weisungen der Turnierleitung sowie des Abwärts ist **strikte** Folge zu leisten.
12.2 Zutritt zur Sporthalle nur mit Hallenschuhen (Achtung: keine schwarzen Sohlen!)

13. Falls eine Mannschaft nicht antritt oder Punkte des Reglements nicht erfüllt, wird das Spiel mit einer 0:5 Forfait-Niederlage gewertet und mit **einer eventuellen Busse belastet!**

14. Schiedsrichterentscheide sind immer **unfehlbar**.

15. Jeder Spieler darf in der gleichen Kategorie nur in einer Mannschaft spielen.

16. Gespielt wird nach den offiziellen Regeln des SHV (Schweiz. Handballverband).

17. Ein Protest hat sofort nach dem Spiel schriftlich bei der Turnierleitung unter gleichzeitiger Hinterlegung einer Protestgebühr von Fr. 100.-- eingereicht zu werden. Wird der Protest abgelehnt, verfällt die Gebühr zu Gunsten des Veranstalters.

- 17.1 Die Protestkommission setzt sich aus folgenden Mitgliedern zusammen:
1. OK-Präsident
2. Mindestens zwei weitere Vertreter des OK's

- 17.2 Ebenfalls kann eine Disqualifikation durch den alleinigen Entscheid des OK's erfolgen.

18. Versicherung ist Sache des Teilnehmers.

19. Aus Rücksicht auf die unerfahrenen Handballer sind jegliche **Haftmittel verboten!**

Vier-Gewinnt

Mit Vier-Gewinnt ist das altbekannte Strategiespiel gemeint, bei welchem die beiden Parteien mit abwechselndem Einwurf der Spielsteine eine Reihe von 4 Steinen zu erreichen versuchen. In unserem Fall ist das Spiel in Übergrösse aufgebaut und die "Spielsteine" werden in Form von Bällen aus einer Distanz in die vorgesehenen Reihen geworfen.

Regeln:

- Abwechslungsweise wird ein Ball von hinter der Wurflinie auf das Zielraster geworfen.
- Der Ball muss ohne Fremdeinwirkung in das Loch einer Spalte fallen.
- Beim Wurf muss der Werfer hinter der Wurflinie stehen. Ansonsten wird der Wurf als ungültig gewertet.
- Das Team, welches als erstes 4 Spielbälle in einer Reihe im Raster platzieren konnte, gewinnt das Spiel. Dabei sind Reihen in horizontaler, vertikaler und diagonaler Richtung erlaubt.
- Sobald ein Team eine Reihe erzielt hat, ist das Spiel beendet (kein Ausgleichsschuss o. Ä.)
- Es müssen mindestens 5 Personen beider Teams abwechslungsweise werfen.

Aus Rücksicht auf das Material sind die Spieler angehalten die Bälle gemässigt auf das Spielgerät zu werfen. Bei Nichtberücksichtigung kann der Schiedsrichter den entsprechenden Spieler für das Spiel disqualifizieren und der Wurf wird als ungültig gewertet.



Das Spiel wird in etwa wie in der Darstellung aussehen.

Spielerliste

Mannschaftsname:

Kategorie:

.....

Name:

Vorname:

Jg.:

Verein:

1.

2.

3.

4.

5.

6.

7.

8.

9.

10.

11.

12.

Die Spielerliste muss vor dem ersten Spiel in der Festwirtschaft abgegeben werden.

70.- CHF Mannschaftsbeitrag muss mit der Abgabe der Spielerliste bezahlt werden.